



Gminny Konkurs na NAJPIĘKNIEJSZĄ PALMĘ i PISANKĘ WIELKANOCNĄ

Regulamin konkursu



Organizator:

Gminny Ośrodek Kultury w Łopienniku Górnym

Cele konkursu:

- Propagowanie tradycji i folkloru lokalnego oraz narodowego nawiązującego do Świąt Wielkanocnych poprzez popularyzację twórczości własnej.
- Aktywizacja mieszkańców gminy Łopiennik Górny do uprawiania sztuki i twórczości ludowej związanej z okresem wielkanocnym.

Termin :

- Palmy i pisanki należy złożyć do **31 marca 2022r.** w Gminnym Ośrodku Kultury w Łopienniku Górnym.
- Do pracy należy dołączyć kartę zgłoszenia i oświadczenie o przetwarzaniu danych osobowych.

Zasady uczestnictwa:

- Konkurs adresowany jest do uczniów klas I-VIII z terenu Gminy Łopiennik Górny
- Do konkursu zgłoszone mogą być tylko i wyłącznie **PRACE INDYWIDUALNE.**
- Jeden uczestnik może złożyć do konkursu **jedną palmę i jedną pisanke.**
- Dowolna technika wykonania pracy jako rękodzieło z zastosowaniem i użyciem jak największej ilości naturalnych materiałów (z wyłączeniem roślin objętych ochroną) i tradycyjnych form zdobniczych.

- Przystępujący do konkursu uczestnik akceptuje w całości niniejszy regulamin.
- Uczestnik składający pracę wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych na potrzeby związane z przeprowadzeniem konkursu.
- Wypełnienie karty zgłoszenia.
- Konkurs będzie rozstrzygnięty kategoriach

NAJPIĘKNIEJSZA PALMA WIELKANOCNA:

1. Klasy I-III
2. Klasy IV-VIII

NAJPIĘKNIEJSZA PISANKA WIELKANOCNA:

1. Klasy I-III
2. Klasa IV-VIII

Rozstrzygnięcie konkursu:

- Oceny prac dokona Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
- Głównym kryterium oceny prac będą walory artystyczne i estetyczne.
- Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej GOK i portalu społecznościowym FB.
- O ogłoszeniu wyników poinformujemy uczestników telefonicznie.
- Organizator Konkursu decyduje w sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem.
- Dla uczestników konkursu zostaną ufundowane nagrody.
- Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy.

